



Ringtoss

Гра "Ringtoss"

ВІК: від 4 років

ГРАВЦІВ: від 2 гравців, 2 команди

У НАБОРІ

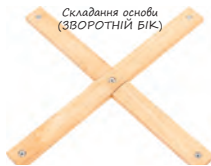
хрестоподібна шліфувана основа з вільхи, з 5 кілочками з ясеню для прицілювання: 4 – синього та 1 – червоного кольору (усі дерев'яні елементи дуже міцні та оброблені спеціальною натуральною олією для кращої зносостійкості та захисту деревини від вологи та комах), 3 легких аеродинамічних кільця, міцна легка та зручна сумка для зберігання та транспортування, блокнот з ручкою, правила гри.

МІСЦЕ ДЛЯ ГРИ

будь-який рівний ґрунт, газон, пісок, сніг або підлога у приміщенні.

ПРАВИЛА

Підготуйте гру, зібравши основу, як на схемі.



Позначте у зручний спосіб місце, з якого будуть виконуватися кидання кільця, та встановіть мішень на відстані щонайменше 3 метри від умовної позначки.

Право першого ходу розігрується між командами учасників. Гравці по черзі кидають кільце, намагаючись накинути його на червоний кілок у середині основи. Той гравець (чи його команда), чье кільце впало найближче до червоного кілка, або який спромігся дістатися кільцем

його самого, отримує право першого ходу. Гравці по черзі кидають усі 3 кільця. За попадання кільцем на будь-який синій кілок, гравцеві нараховується 1 бал, за центральний - 3 бали. Якщо у гравця вийшло накинути 2 кільця на один і той самий кілок, його бали подвоюються. Якщо гравцеві не вдалося дістатись кільцем кілка, бали не нараховуються. Після кожної партії (обидва суперники кинули по 3 кільця) підсумовують загальний результат балів кожної з команд та записують у блокнот, що йде у наборі. Якщо в команді 2 учасника і більше, гравці № 2, 3.. і т.д., можуть кидати кільця у наступних партіях.

Гра триває до 21 бала.

ВАРІАНТИ ГРИ

Кільця, дякуючи своїй аеродинамічній формі та матеріалу, дуже гарно та далеко відлітають. Їх можна просто кидати один одному (як фрізбі).

